


## Дистанционное обучение. Интерактивные игры для детей по музыкальному воспитанию.

Разработала музыкальный руководитель Седых Ирина Анатольевна

Название интерактивной дидактической игры	Описание и инструкции к игре	Ссылка на игру, скриншоты
<p>«Солнышко и дождик. Веселая или грустная музыка» (Learningapps)</p>	<p><b>Описание интерактивной игры</b> <i>Игра рассчитана на детей младшего и среднего дошкольного возраста (3-5 лет).</i> В игре используются аудиозаписи со звучанием музыкальных произведений контрастного характера (веселая или грустная музыка), дошкольники среднего возраста могут играть самостоятельно. Дети получают навыки пользования мышью, клавиатурой, сенсорной панелью. Развивают навыки в КТ. Данная игра используется как закрепляющий материал по музыкальному развитию дошкольников – для работы в домашних условиях совместно с родителями. <b>Целью игры является:</b> создание мотивации детей (с помощью интерактивной игры), направленной на активную самостоятельную деятельность для получения результата (получение правильного ответа). <b>Дидактическая задача:</b> развивать умение определять характер музыкального произведения в процессе слушания музыки, создать условия для развития устойчивого слухового внимания, умения устанавливать соответствие звучания музыкального произведения с его изображением на картинке, обогащать музыкальный опыт детей. <b>Краткий ход игры</b> Начало игры. Ребенок сидит у компьютера (с гаджетом). Родитель (дошкольник) открывает игру. Родитель: На экране аудиозапись с музыкальным произведением. Под ней расположены две картинки с изображением солнышка и дождика. Правила игры: внимательно прослушай музыку. Определи – какая музыка по характеру: веселая или грустная? Если музыка веселая - выбери картинку с солнышком, а если грустная – с дождиком. Рядом с подходящей картинкой нужно щелкнуть мышкой в квадратике, чтобы появилась галочка. После этого в нижнем правом углу нажми на галочку. При правильном выборе, контур картинки окрасится в зеленый цвет и рядом с аудиозаписью появится веселый смайлик. При ошибке, контур картинки окрасится в красный цвет и появится грустный смайлик. После правильного выбора нажми на стрелочку в правом нижнем углу и перейди к</p>	<p><b>Ссылка на игру:</b> <a href="https://learningapps.org/display?v=pnbthiw321">https://learningapps.org/display?v=pnbthiw321</a></p> 

	<p>следующему музыкальному произведению. Родитель фиксирует и оценивает результат работы своего ребенка. (дошкольник 5-ти лет, тоже может себя оценить)</p>	
<p>Викторина "Три кита в музыке. Определи музыкальный жанр" (Learningapps)</p>	<p><b>Описание интерактивной игры</b> <i>Игра рассчитана на детей старшего дошкольного возраста (5-7 лет).</i> В игре используются аудиозаписи со звучанием жанров музыки (песня, танец, марш), дошкольники данного возраста могут играть самостоятельно. Дети получают (закрепляют) навыки пользования мышью, клавиатурой, сенсорной панелью. Развивают навыки в КТ. Данная игра используется как закрепляющий материал по музыкальному развитию дошкольников – для работы в домашних условиях совместно с родителями. <b>Целью игры является:</b> создание мотивации детей (с помощью интерактивной игры), направленной на активную самостоятельную деятельность для получения результата (получение правильного ответа). <b>Дидактическая задача:</b> развивать умение определять жанр музыкального произведения в процессе слушания музыки, создать условия для развития устойчивого слухового внимания, умения устанавливать соответствие звучания музыкального произведения с его изображением на картинке, обогащать музыкальный опыт детей. <b>Краткий ход игры</b> Начало игры. Ребенок сидит у компьютера (с гаджетом). Родитель (дошкольник) открывает игру. Родитель: На экране аудиозапись с музыкальным произведением. Под ней расположены три картинки с изображением поющих, танцующих и марширующих детей. Правила игры: внимательно прослушай запись музыкального произведения. Определи – какой жанр музыки звучит (песня, танец или марш). Выбери картинку, соответствующую записи звучания, щелкни рядом с ней мышкой, чтобы в квадратике появилась галочка. После этого в нижнем правом углу нажми на галочку. При правильном выборе, контур картинки окрасится в зеленый цвет и рядом с аудиозаписью появится веселый смайлик. При ошибке, контур картинки окрасится в красный цвет и появится грустный смайлик. После правильного выбора нажми на стрелочку в правом нижнем углу и перейди к следующему музыкальному произведению. Родитель фиксирует и оценивает результат работы своего ребенка. (дошкольник 5-7 лет, тоже может себя оценить)</p>	<p><b>Ссылка на игру:</b> <a href="https://learningapps.org/display?v=pb8nx8jit21">https://learningapps.org/display?v=pb8nx8jit21</a></p> 